

Majstrovstvá Slovenska - Slovakia cup 2022

Organizátor – ZMOS Slovensko, MAC Ferrari Revúca

(Verzia 1 – platí od prvých pretekov v roku 2022)

GT3 séria

Je vypísaná pre dráhové modely automobilov z plastu od komerčného výrobcu plastových modelov áut v mierke 1:32, pre modely áut série GT3 so zakrytou karosériou a motorom s uložením inline, sidewinder alebo anglewinder.

Doporučené modely: Lamborghini Huracan GT3, Mercedes GT3, Aston Martin GT3, Porsche 911 GT3, Porsche 997 GT3, Ferrari F40, Ferrari 458 GT3, Ferrari 488 GT3, Audi R8 GT3, Bentley Continental GT3, Masserati GT3, BMW Z4 GT3, BMW M6 GT3, Corvette C6R, Corvette C7R, Dodge Viper GT3.



LMP séria

Je vypísaná pre dráhové modely automobilov z plastu od komerčného výrobcu plastových modelov áut v mierke 1:32, pre modely áut, ktoré sa zúčastnili seriálu LM a LMP s otvorenou alebo uzavretou karosériou s uložením motora len inline.



Ferrari challenge

Je vypísaný pre ľubovoľný model automobilu Ferrari so zakrytými kolesami od komerčného výrobcu plastových modelov automobilov v mierke 1:32 a motorom s uložením inline, sidewinder alebo anglewinder.



Historik séria

Je vypísaná pre ľubovoľný model automobilu od komerčného výrobcu plastových modelov áut v mierke 1:32 so zakrytými kolesami, ktorého skutočná predloha bola vyrábaná do roku 1975 a motorom s uložením iba sidewinder.

Doporučené modely: Ford GT40, Ford P68, Ford Mark IV, Chaparral, McLaren M8D, McLaren M6A, Porsche 908, Porsche 917, Alfa Romeo, Ferrai 312PB, Ferrari 330P4, Lola T70, Matra Simca MS670B.



F1 séria

Je vypísaná pre formulové modely automobilov z plastu od komerčného výrobcu plastových modelov AllSlotCar alebo NSR v mierke 1:32 s uložením motora len inline.



Technické pravidlá

- plastová karoséria a plastový podvozok modelu musia byť navzájom zostavené tak, ako určil výrobca modelu v mierke 1:32. Iné magnety ako sú v elektromotore nemôžu byť použité ani v karosérii ani v podvozku, výnimka je magnetické pruženie. Pre úpravu sú povolené iba diely, ktoré sú komerčne vyrábané výrobcami modelov a náhradných dielov alebo tuningových výrobcov. Do originálneho podvozku je dovolené zabudovať kľetku z plastu od komerčného výrobcu, dovolená je minimálna úprava, aby sa mohla kľetka zabudovať do podvozku. Môže byť použitý aj HRS2 podvozok. Pre F1 sériu je povolené spevniť prednú časť karosérie oceľovým drôtom, plastom, olovom, karbonom, ale nesmie presahovať pod svetlosť modelu. Pre F1 sériu sú zakázané akékoľvek úpravy podvozku. Pre kategóriu GT3 je povolené gumové krídlo, ale len ak je toto krídlo určené pre daný typ auta.
 - pri odlomení niektorej časti karosérie - krídlo alebo kus karosérie väčší ako 2cm štvorcové, je potrebné túto časť prilepiť, model musí byť do nasledujúcej jazdy opravený.
 - karoséria musí obsahovať originálny plastový alebo lexanový interiér s jazdcom určeným pre daný typ modelu, výnimka model s čiernymi sklami - žiaci do 15 rokov. Lexanový interiér s jazdcom musí byť vyfarbený minimálne tromi farbami. Pre kategóriu F1 je povolený len plastový jazdec.
 - karoséria musí mať všetky doplnky (spoilery, krídla, rezervné koleso), okrem zrkadiel, stieračov a antén (doporučujú sa). Nie je povolené odstránenie svetiel modelu a krytov svetiel modelu.
 - model môže byť ľubovoľne nafarbený, nesmie sa použiť nenafarbený, alebo iba nalakovaný "white kit". Model musí mať tri štartovné čísla-nálepky, nie napísané fixom na karosériu a minimálne päť nálepiek sponzorov. Pre F1 sériu musí byť nafarbenie karosérie podľa skutočného automobilu F1 od roku 1970.
 - z podvozku je povolené demontovať alebo odpojiť systém osvetlenia modelu, prípadne prepínač polaritu, tiež je povolené demontovať systém pruženia.
 - model nesmie pri jazde poškodzovať autodráhu alebo ohrozovať nasadzovačov alebo divákov
 - svetlosť medzi zadnými kolesami musí byť pred pretekcom minimálne 0.7 mm, pod ostatnými časťami modelu, vrátane prevodu minimálne 0.5 mm.
 - disky kolies môžu byť z ľubovoľného materiálu ale rozmerovo sa musia zhodovať s originálom (Scalextric, Carrera, Faro, Ninco, Slot.it, NSR, SCX, Scaleauto, FLY). Vo všetkých štyroch kolesách musia byť inserty o minimálnej hrúbke 2mm. Výnimka je pri ozdobných diskoch od firmy Mitoos M020, 021, 022, 023, 024 a 026, ďalej od firmy Scaleauto disky Monza 4031D, 4034D, 4052D, 4053D, Jarama 4031E - 4053E a od firmy Slotingplus disky America, Atlantis, Urano a Monaco, kde inserty nemusia byť. F1 séria môže mať použité iba originálne inserty AllSlotCar F1.
 - predné kolesá sa musia dotýkať autodráhy (dovolená odchýlka 0.4 mm). Pneumatiky nemôžu presahovať cez najširší rozmer karosérie nad kolesami a musia mať príslušný rozmer a čiernu farbu. Minimálny priemer predných pneumatík je 16 mm, maximálna šírka zadnej pneumatiky je 12 mm. Priemer zadných pneumatík je daný svetlosťou modelu. Pre F1 sériu je priemer predných pneumatík minimálne 18 mm, šírka minimálne 10 mm, šírka zadných pneumatík je minimálne 11.5 mm a maximálne 12.5 mm. Je dovolené prilepiť pneumatiku z výberu Scalextric, Faro, Ninco, Slot.it, NSR, SCX, Scaleauto alebo Sideways o disk. SRC pneumatiky a špongiové pneumatiky sú zakázané.
- Maximálna šírka cez zadné kolesá – merané cez disky, gumu a inserty:
- | | |
|---------------------|---------|
| - F1 séria | 68 mm |
| - LMP séria | 65 mm |
| - GT3 séria | 63 mm |
| - Ferrari challenge | 62.5 mm |
| - Historik séria | 60 mm |
- Rozhodujúce je ale pravidlo, že maximálna šírka zároveň nemôže presahovať cez rozmer karosérie nad zadnými kolesami, aj keď nedosahuje vyššie uvedenú povolenú hodnotu, mimo F1.
- Minimálna šírka cez predné kolesá:
- F1 séria 66 mm
 - ostatné kategórie - stanovené nasledujúcim výpočtom:
minimálna šírka = šírka karosérie v strede nad prednými kolesami – 5 mm
- je dovolené dováženie modelu oloveným alebo zinkovým typom závažia a je povolené vystuženie podvozku plastom od komerčného výrobcu. Dováženie a vystuženie nesmie presahovať pod úroveň originálneho podvozku modelu.
 - vodičko, zberače a káble sú povolené ľubovoľné, všetko od komerčných výrobcov plastových modelov áut, vodičko SRC je zakázané. Vodičko tiež nesmie presahovať cez prednú časť karosérie
 - počet zubov pastorka a prevodu ako aj materiál sú ľubovoľné. Predná a zadná os, taktiež ľubovoľné, všetko od komerčných výrobcov plastových modelov áut.
 - elektromotor je možné použiť od komerčných výrobcov: Scalextric, Faro, Ninco, Slot.it, NSR, FLY, SCX, Scaleauto, Motrass, AllSlot, Avantslot, Black-arrow. Akákoľvek manipulácia-otváranie elektromotora je zakázaná, povolené je len skrátenie hriadele motora, aby sa predišlo zásahu do prevodu alebo pneumatiky. Keď bude do elektromotoru urobený viditeľný zásah, alebo bude viditeľné, že elektromotor bol otvorený, bude to brané ako manipulácia s elektromotorom a model nebude pripustený na pretek.
 - ložiská sú dovolené klzné, guľičkové a môžu byť aj na prednej ose.
 - je povolené prilepenie dielov karosérie a podvozku pri oprave alebo za účelom spevnenia, je povolené vymedzenie vôle na podvozku a primeraná úprava dielov tak, aby nedochádzalo ku treniu medzi jednotlivými dielmi. Podvozok nesmie byť viditeľne zbrúsený na menší rozmer
 - model musí byť označený na spodnej časti podvozku menom pretekára a prípadne názvom klubu.

Súťažné pravidlá

- Slovakia cup je rozpísaný na dva preteky, v každom preteku je vypísaných 5 kategórií. Prehľad jednotlivých pretekov je uvedený na web stránke MAC Ferrari Revúca v kalendári pretekov
- poradie jednotlivých kategórií v pretekoch je tiež určené kalendárom pretekov
- preberanie modelov za všetkých 5 kategórií súčasne je stanovené od 08:45 do 09:00 hodiny. Na výzvu technického komisára je pretekár povinný demontovať karosériu. Po vstupnej kontrole budú všetky modely uložené v depe, a na modeloch sa už nesmie nič upravovať
- štart prvej kategórie je stanovený na 09:00 hodinu
- nasledujúca kategória pokračuje podľa stanového rozpisu po ukončení predošlej kategórie s 10 minútovou prestávkou
- každá kategória sa jazdí 8 x 2 minúty, pred začiatkom preteku je k dispozícii 1 minúta na odskúšanie modelu, prestávka medzi jednotlivými jazdami je 75 sekúnd.
- v prestávke medzi jazdami je dovolené model vyčistiť, prípadne opraviť, model do nasledujúcej jazdy musí zodpovedať technickým pravidlám, ináč nemôže pokračovať v jazde. Počas preteku nie je možné meniť celú karosériu alebo celý podvozok
- autodráha sa vypína iba pri dvojdružke, pri kolízii viac ako troch automodelov a vtedy, keď nasadzovač nedosiahne na vypadnutý model, ktorý by mohol spôsobiť kolíziu s iným modelom
- keď prejde pretekár z akéhokoľvek dôvodu cez počítadlá na inej drážke, model zostáva na mieste a neprekladá sa pred počítadlá
- nasadenie pretekárov do jednotlivých skupín je podľa priebežného poradia v danej kategórii, pre prvý pretek v danej kategórii sa určí nasadenie podľa času dosiahnutého v kvalifikácii na 1 minútu. Počet skupín sa stanoví tak, aby bol počet dospelých nasadzovačov minimálne 6 pri každej jazde
- každá kategória sa vyhodnocuje samostatne, celkové hodnotenie Slovakia cupu tvorí súčet hodnotení jednotlivých kategórií, započítavajú sa vždy všetky preteky
- preteky sú spoločné pre dospelých a žiakov do 15 rokov, v celkovom hodnotení sa žiaci vyhodnotia aj samostatne
- boduje sa prvých 10 miest nasledovne – 15,12,10,8,6,5,4,3,2,1 a ďalšie miesta sú bodované od 0.9 klesajúc po 0.1 bodu do nuly
- v prípade dodatočného zistenia porušenia technických pravidiel pretekárom počas preteku môže byť pretekár penalizovaný formou odpočítania 10 kôl z celkového dosiahnutého výsledku v danej kategórii
- v prípade nešportového správania nasleduje napomenutie pretekára, pri druhom porušení penalizácia 20 kôl a následne diskvalifikácia
- protest je možné podať po skončení preteku do 10 min. s vkladom 5 Eur. Pri uznaní protestu bude vklad vrátený, ináč prepadá v prospech organizátora
- organizátor si vyhradzuje právo pre prípadne zmeny kalendára pretekov a včas to oznámi na svojej web stránke

Vydané dňa: 06.03.2022